

ACEITE AGRICOL AMERICAN



LUBRIMIL

Aceite Agrícola American, (sea puro o con 3% de emulsificante), manteniendo la solución en agitación constante. Finalmente, agregar el agua necesaria para completar el volumen requerido. El aceite ayuda a localizar y fijar el herbicida sobre las plantas que se desea controlar y en caso de lluvia evita que éste sea lavado

El uso del Aceite Agrícola American representa una gran ayuda; ya que además de disminuir las pérdidas potenciales de los agroquímicos aplicados, contribuye indirectamente a reducir el uso de éstos, favoreciendo la economía, protegiendo al medio ambiente y beneficiando al mismo consumidor.

Aceite Mineral Parafínico 100% (severamente hidrotratado*)

PROPIEDADES PRINCIPALES

APLICACIONES

ESPECIFICACIONES

Propiedades Físicas y Químicas del Aceite

Aceite Agrícola American

Químico

Número de Registro del EPA, EE.UU.

Peso Molecular

Temperatura de Descomposición

Solubilidad en Agua entre 10 °C y 30 °C

Solubilidad en solventes

Densidad entre 10 °C y 30 °C

Estado físico

Almacenamiento

Punto de inflamación

Hidrología

Oxidación

Resistencia a luz

Color

Corrosividad

Incompatibilidad con otros productos

Espuma

Vida Útil

Aceite Mineral Parafínico 100% (severamente hidrotratado*)

55206.3

325

Ruptura térmica ocurre sobre los 300 °C

No

Soluble en hidrocarburos y solventes no polares

0.86 - 0.84 g/cc

Líquido

Posición Horizontal o Ambiente Seco

191 °C (375 °F)

Estable

Estable

Estable a temperatura ambiente

Agua: ASTM D1500 <0.5

Cero

Ninguno conocido

No

2 años mínimo en ambiente seco, indefinida en ambiente seco y fresco

Viscosidad cSt a 40° C	14.78
Viscosidad cSt a 100° C	3.36
Gravedad API	34.00
Densidad a 15° C (60° F)	0.855
Punto Anilina	101° C (214° F)
Índice de refracción a 20° C	1.467
Absorción de luz ultravioleta	<0.1
Análisis de tipo de Carbón (% peso)	Aromatic C 0.0%
	Naphthenic CAN 33.0%
	Paraffinic CP 62.0%
Análisis de Arcilla/Gelatina (% peso)	Saturado 99.1%
	Total Aromaticos 0.9%
Residuo No Sulfatado	97%



LUBRIMIL

